

2021

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI



ASESMEN PREDIKSI KOMPETENSI PANDUAN PENGGUNAAN APLIKASI UJIAN



Latihan Ujian



Mulai Ujian



Login

Nomor Peserta Ujian

Selanjutnya

A. PENJELASAN UMUM

Panduan ini merupakan dokumen teknis yang memberikan penjelasan detail dalam penggunaan aplikasi Asesmen Prediksi Kompetensi Daring bagi peserta yang meliputi tahapan-tahapan penggunaan aplikasi dan fungsi-fungsi yang ada pada aplikasi yang dapat digunakan oleh peserta dalam mengerjakan berbagai soal Asesmen Prediksi Kompetensi Pegawai secara Daring di Lingkungan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.

Aplikasi Asesmen Prediksi Kompetensi Online terbagi menjadi 3 Menu Utama yaitu, Dashboard, Latihan Ujian, Mulai Ujian dan Keluar. Dimana masing-masing menu utama tersebut akan dijelaskan secara detail dalam panduan ini.

ALUR TAHAPAN PENGGUNAAN APLIKASI ASESMEN PREDIKSI KOMPETENSI



B. HALAMAN DASHBOARD

Halaman Dashboard ini merupakan halaman utama pada aplikasi yang tampil setelah peserta berhasil login. Adapun tahapan untuk peserta Login adalah sebagai berikut :

1. Peserta dapat menggunakan Aplikasi Ujian yang sudah disediakan. Sebelum memulai ujian pastikan peserta memiliki webcam atau webcam eksternal pada Laptop/PC Ujian.
2. Untuk memulai ujian, jalankan **3-Aplikasi-Ujian-Juli-2021-passwordnya-sdm.seb** kemudian masukan password "**sdm**" lalu klik Ok
3. Jika berhasil, maka akan muncul halaman login.



Login

Ambil Foto

Sebelum login, Anda diharuskan mengambil foto Anda sambil memegang Kartu Peserta Ujian menggunakan aplikasi ini. Pastikan wajah Anda terlihat jelas, kemudian klik Ambil Foto, setelah berhasil, silakan isi PIN Anda, kemudian klik Login.

Jika foto login kurang baik, Anda dapat mengambil ulang foto dengan klik Ulang sebelum Login.

Nomor Peserta Ujian

PIN

PIN diisi tanggal lahir dengan format yyyymmdd, contoh: jika tanggal lahir 1 Juli 1994, maka PIN diisi 19940701.

Login

Helpdesk:  +62 812-3456-7890 (hanya pesan teks WA)

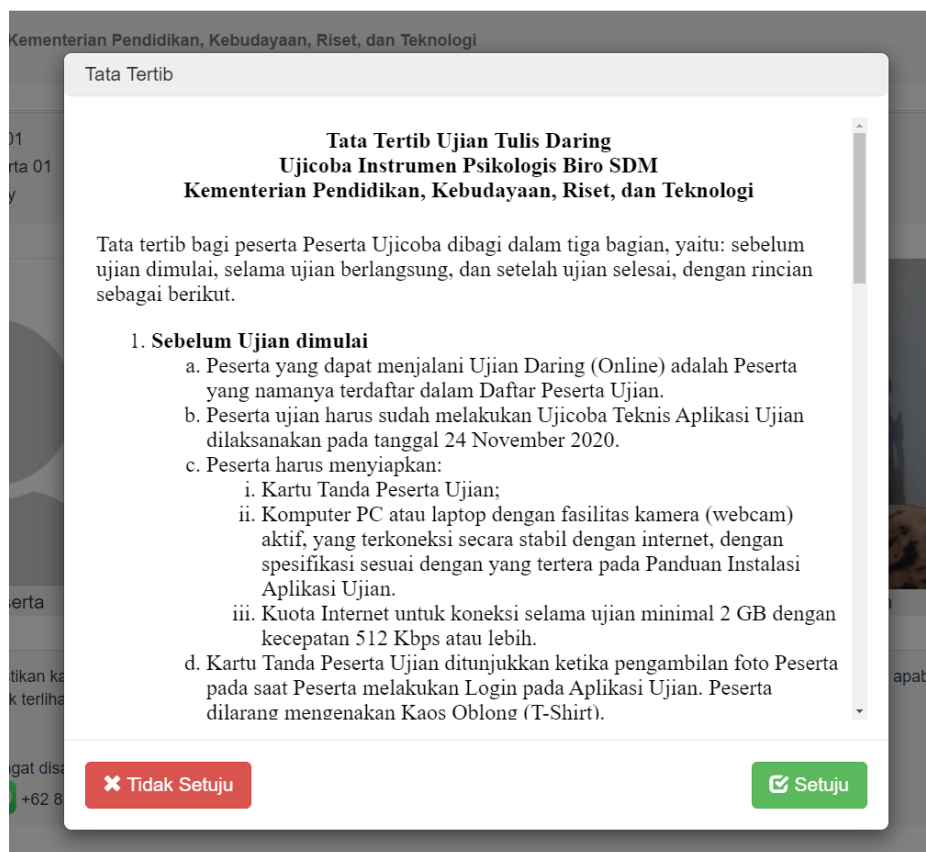
Gambar 1. Tampilan Login Aplikasi Ujian



Pastikan webcam aktif dan muncul di Aplikasi Ujian, kemudian klik tombol Ambil Foto, kemudian isi Nomor Peserta Ujian dan PIN berupa tanggal lahir sesuai dengan format yyyymmdd, contoh: jika tanggal lahir 1 Juli 1994, maka PIN diisi 19940701. Klik tombol **Login**.

Catatan : Tombol Login tidak akan aktif apabila webcam belum berhasil capture gambar.

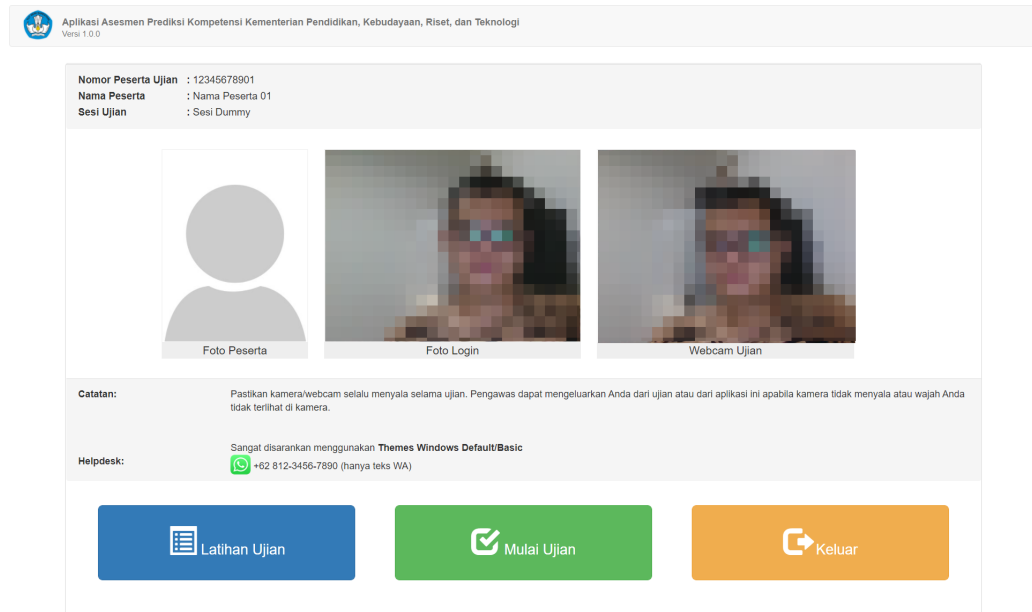
4. Setelah berhasil login, akan muncul notifikasi tata tertib ujian. Silahkan baca tata tertib ujian sampai selesai, apabila setuju dengan aturan tersebut dan akan melanjutkan ujian klik tombol **Setuju**.



Gambar 2. Tampilan Notifikasi Tata Tertib Ujian



5. Setelah klik tombol Setuju akan muncul halaman Dashboard Ujian. Terdapat tiga opsi diantaranya **Latihan Ujian**, **Mulai Ujian** dan **Keluar**.



Gambar 3. Tampilan Dashboard Ujian

C. Latihan Ujian

Menu Latihan Ujian digunakan untuk pengenalan tampilan, menu, dan fungsi tombol halaman ujian sebelum pelaksanaan ujian yang sesungguhnya. Adapun fungsi-fungsi yang ada dalam menu latihan ujian adalah sebagai berikut :

1. Sebelum memulai ujian, silahkan coba terlebih dahulu menu **Latihan Ujian** yang bertujuan untuk membiasakan peserta dalam penggunaan aplikasi ujian.



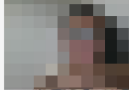
Gambar 4. Menu Latihan Ujian



2. Setelah klik tombol Latihan Ujian akan muncul halaman informasi subtes ujian. Masukkan Token Ujian dengan cara klik tombol **Ambil Token**. Kemudian klik tombol **Mulai Ujian**.

 Aplikasi Asesmen Prediksi Kompetensi Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi
Versi 1.0.0


Foto Peserta


Foto Login


Webcam Ujian

Nomor Peserta Ujian : 12345678901
Nama Peserta : Nama Peserta 01
Sesi Ujian : Sesi Dummy

#	Nama Subtes	Jumlah Soal	Durasi (menit)
1	Latihan Ujian	10	10

Ambil TokenMulai Ujian

Selesai Latihan

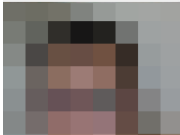
Gambar 5. Tampilan Informasi Subtes Ujian

Untuk mendapatkan token klik tombol **Ambil Token** dan klik tombol **OK**.

ujian.siat-dev.com says

Token ujian ini adalah 11111

OK



Nomor Peserta Ujian : 12345678901
Nama Peserta : Nama Peserta 01
Sesi Ujian : Sesi Dummy

Gambar 6. Tampilan Notifikasi Pengambilan Token Ujian



3. Setelah berhasil maka akan muncul halaman Petunjuk Singkat Penggunaan Aplikasi, klik **Mulai Ujian** jika semua petunjuk sudah dipahami.

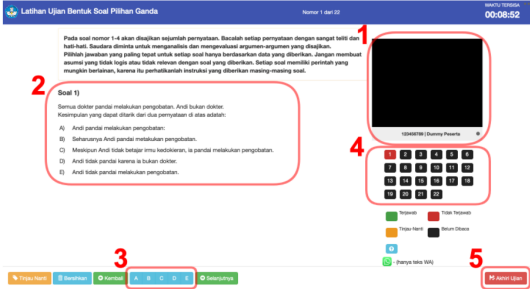


Aplikasi Asesmen Prediksi Kompetensi Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi
Versi 1.0.0

Latihan Ujian Bentuk Soal Pilihan Ganda

Latihan ujian ini **WAJIB DAN PENTING** diikuti oleh seluruh peserta ujian untuk mengetahui dan berlatih cara penggunaan aplikasi ini serta untuk memastikan perangkat yang Anda gunakan dapat digunakan untuk mengikuti ujian ini. Bentuk soal dalam latihan ini tidak/belum tentu mencerminkan bentuk soal yang sebenarnya.

PETUNJUK SINGKAT PENGGUNAAN APLIKASI



Keterangan:

1. Identitas Anda dan Kamera Anda, pastikan identitas yang ada di sini sesuai dengan identitas Anda dan Kamera menyala selama ujian.
2. Bagian Soal dan Jawaban. Untuk menjawab, klik tombol jawaban yang ada di bawah (lihat nomor 3), bukan diklik di bagian soal.
3. Tombol Jawaban; Untuk menjawab pertanyaan, silakan klik tombol A, B, C, D, atau E yang ada di bagian ini. Untuk mengganti jawaban, cukup meng-klik tombol jawaban pengganti. Untuk membatalkan semua pilihan, klik tombol Bersihkan.
4. Tombol Navigasi soal dan penanda apakah soal sudah dibaca atau belum, sudah dijawab atau belum, atau soal yang Anda tandai dengan menekan tombol Tinjau Nanti. Untuk berpindah dari satu soal ke soal lainnya dengan cepat tinggal menekan salah satu tombol nomor yang akan dituju.
5. Tombol Akhiri Ujian; Tombol ini berfungsi untuk mengakhiri ujian. Ujian akan berakhir apabila waktu telah habis atau jika menekan tombol ini.

Fungsi Tombol Navigasi

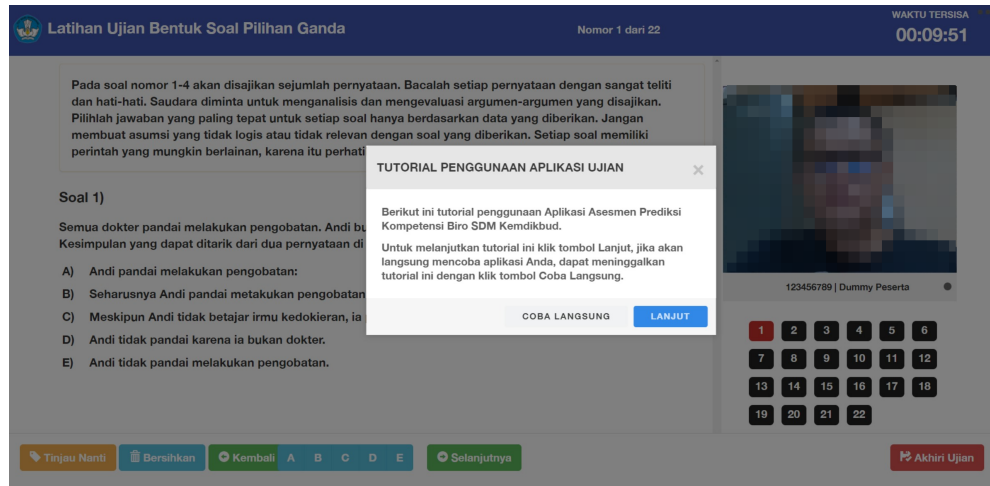
	Tinjau Nanti	Tombol untuk menandai soal, untuk memudahkan Anda menemukan dan membukanya kembali. Untuk menghilangkan tanda, klik kembali tombol ini pada soal yang telah ditandai.
	Bersihkan	Tombol untuk menghapus/membatalkan jawaban Anda pada soal yang aktif (bukan keseluruhan soal).
	Kembali	Tombol untuk berpindah ke soal sebelumnya.
	Selanjutnya	Tombol untuk berpindah ke soal selanjutnya.
	A, B, C, D, E	Tombol jawaban, tekan salah satu tombol A, B, C, D, atau E untuk menjawab pertanyaan.
	Akhir Ujian	Tombol untuk mengakhiri ujian.

Mulai Ujian

Gambar 7. Tampilan Petunjuk Singkat Penggunaan Aplikasi

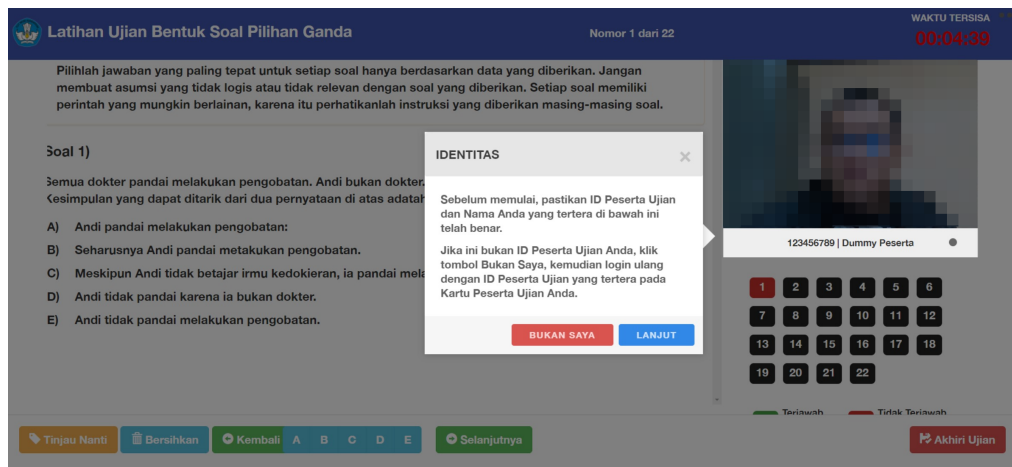


4. Tombol **Coba Langsung** digunakan untuk langsung memulai Latihan Ujian. Silahkan klik tombol **Lanjut** untuk mengikuti dahulu tutorial penggunaan aplikasi ujian.



Gambar 8. Tampilan Notifikasi Tutorial Penggunaan Aplikasi Ujian

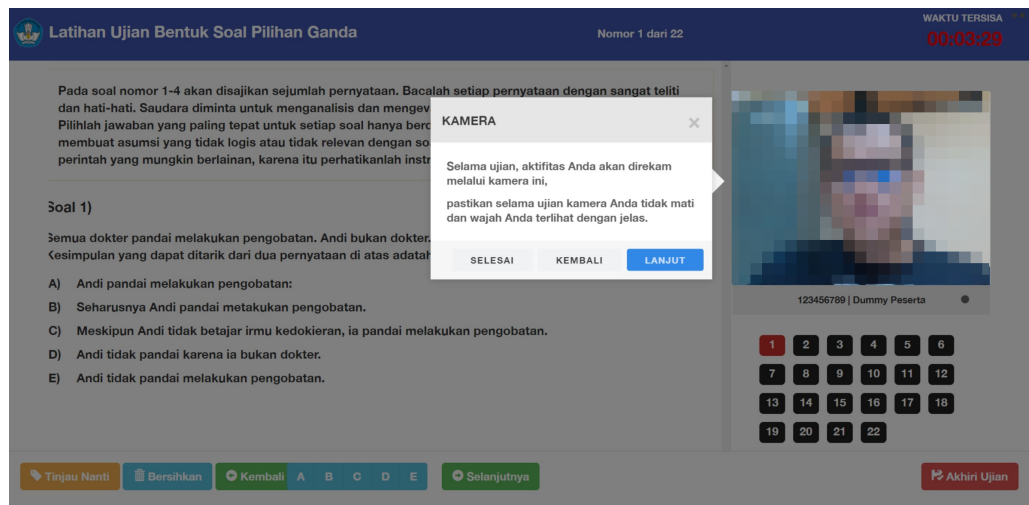
5. Sidebar atau kolom **identitas**, berisi ID Peserta dan Nama Peserta, jika tidak sesuai klik **Bukan Saya** untuk logout dari aplikasi ujian. Jika sesuai klik **Lanjut**.



Gambar 9. Tampilan Tutorial Identitas

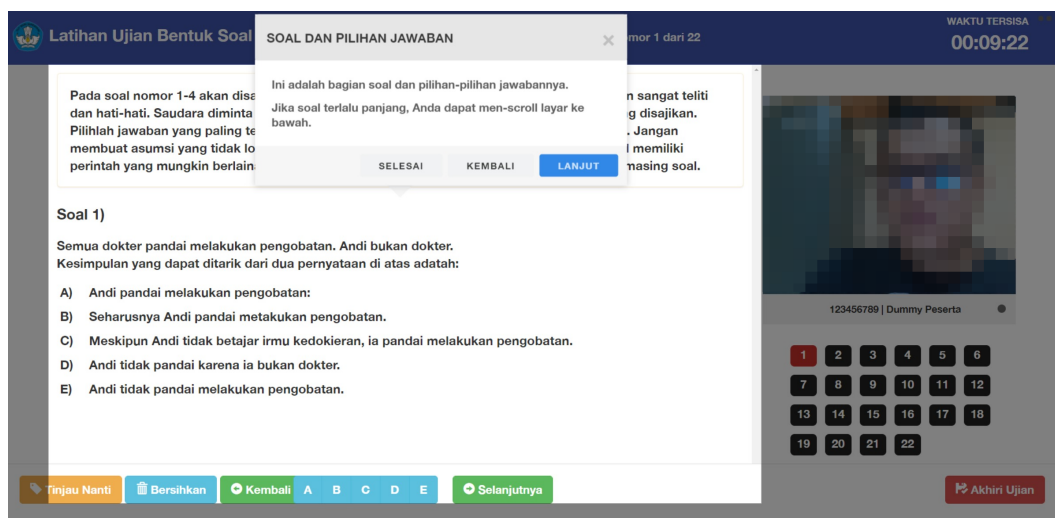


6. Diatas identitas terdapat kamera. Pastikan selama ujian kamera Anda tidak mati dan wajah terlihat dengan jelas. Klik **Lanjut**.



Gambar 10. Tampilan Tutorial Kamera

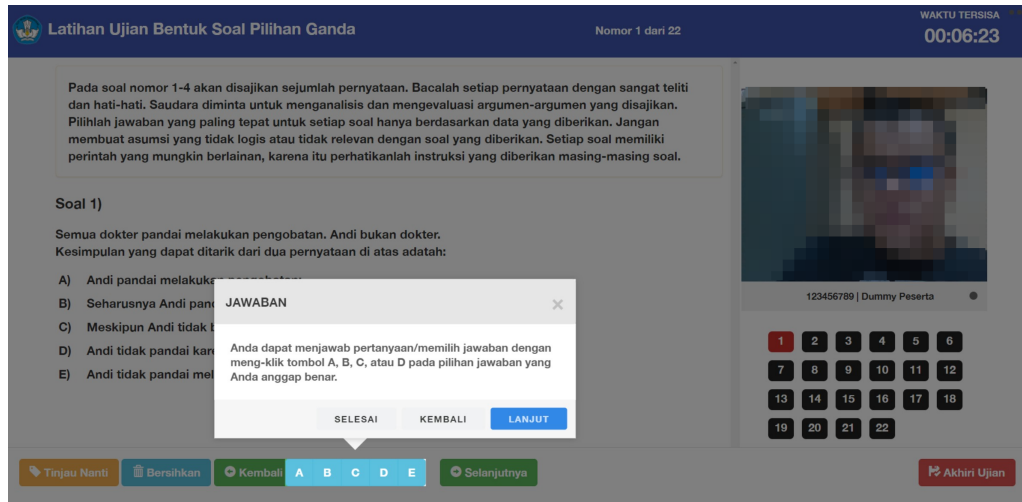
7. Bagian soal dan pilihan jawaban. Jika soal terlalu panjang, Anda dapat men-scroll layar ke bawah. Klik **Lanjut**.



Gambar 11. Tampilan Tutorial Bagian Soal dan Jawaban

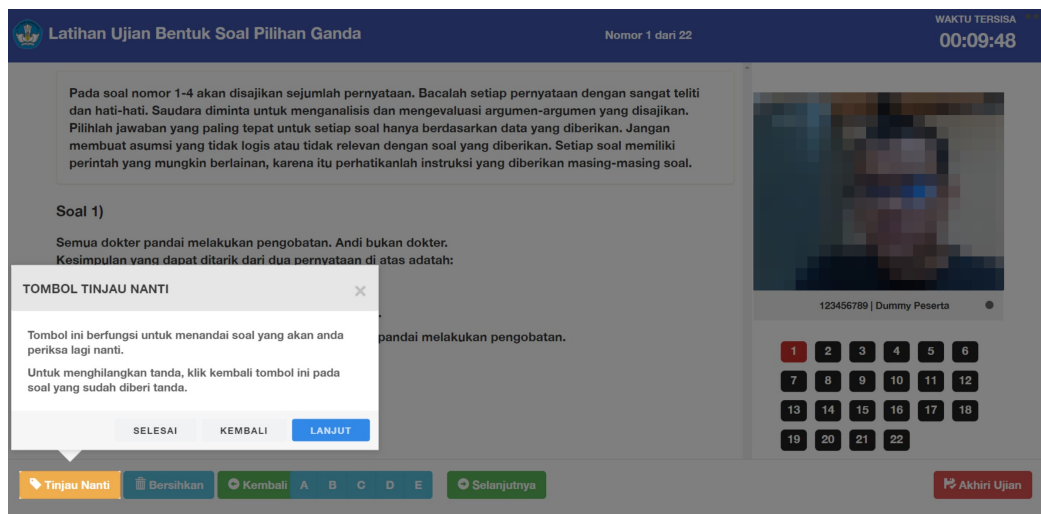


8. Dibawah terdapat **tombol jawaban**. Pilih jawaban dengan mengklik tombol A,B,C,D atau E. Klik **Lanjut**.



Gambar 12. Tampilan Tutorial Tombol Jawaban

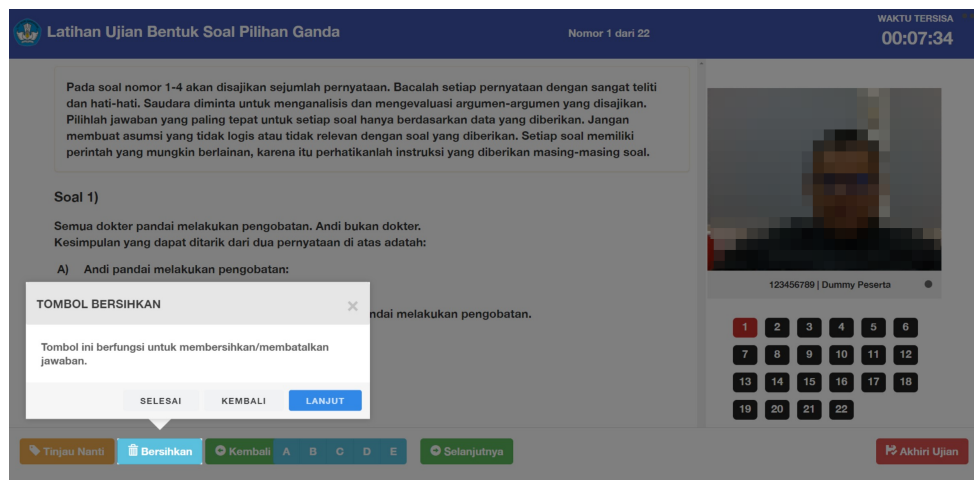
9. **Tombol Tinjau Nanti**, berfungsi menandai soal yang akan diperiksa lagi nanti.



Gambar 13. Tampilan Tutorial Tombol Tinjau Nanti

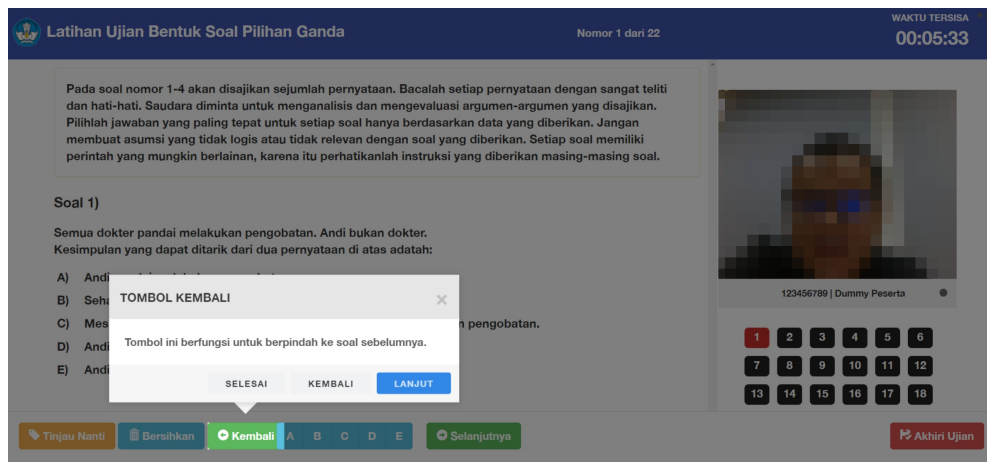


10. **Tombol Bersihkan** berfungsi untuk membersihkan/membatalkan jawaban



Gambar 14. Tampilan Tutorial Tombol Bersihkan

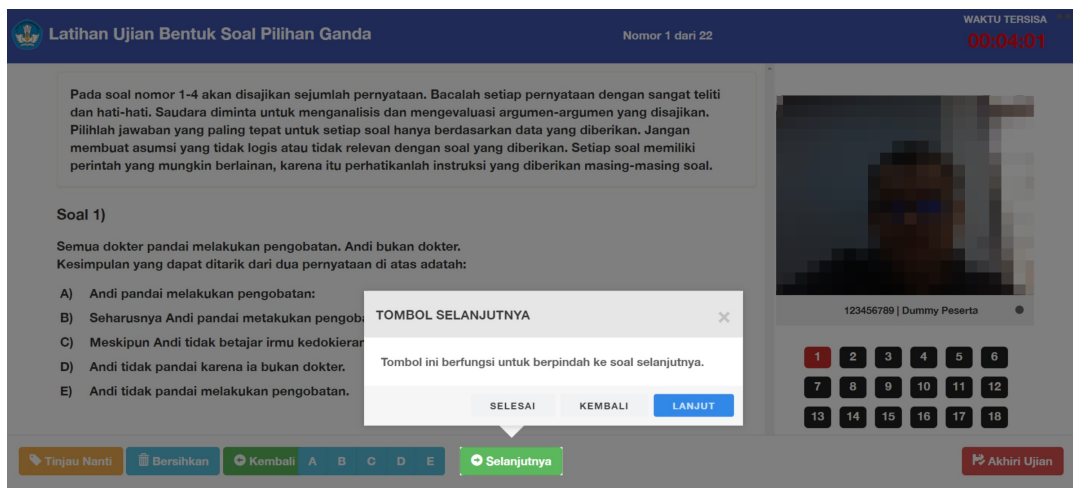
11. **Tombol Kembali** berfungsi untuk berpindah ke soal sebelumnya



Gambar 15. Tampilan Tutorial Tombol Kembali

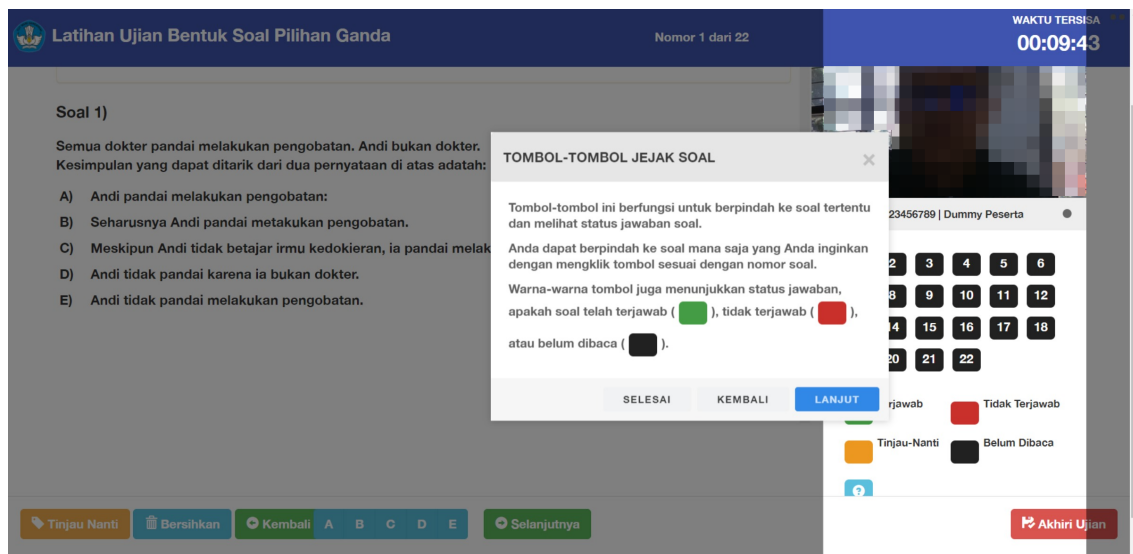


12. **Tombol Selanjutnya** berfungsi untuk berpindah ke soal selanjutnya



Gambar 16. Tampilan Tutorial Tombol Selanjutnya

13. **Tombol-tombol Jejak Soal.** warna hijau soal telah terjawab, warna merah tidak terjawab, warna hitam soal belum dibaca



Gambar 17. Tampilan Tutorial Tombol-Tombol Jejak Soal

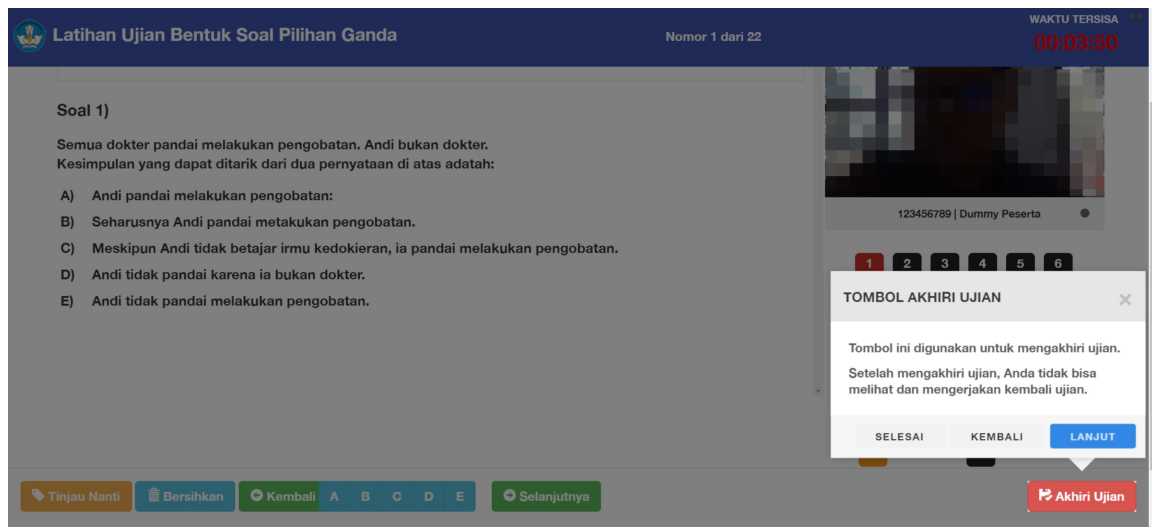


14. Pada header terdapat informasi Waktu Tersisa, jika waktu ujian telah habis ujian otomatis akan terhenti



Gambar 18. Tampilan Tutorial Informasi Waktu

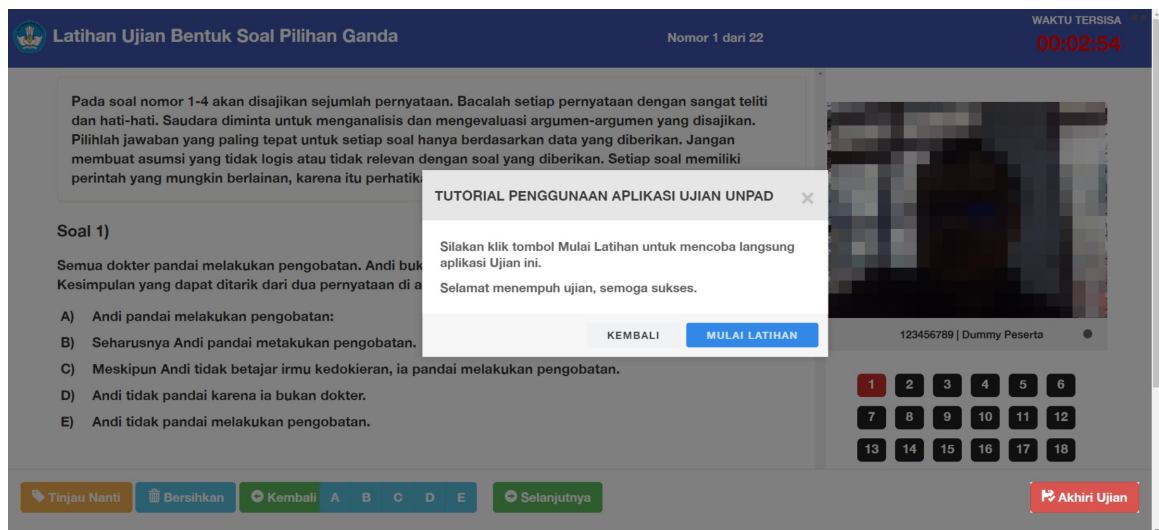
15. Tombol Akhiri Ujian berfungsi mengakhiri ujian.



Gambar 19. Tampilan Tutorial Tombol Akhiri Ujian



16. Klik tombol **Mulai Latihan** untuk mencoba langsung aplikasi ujian



Gambar 20. Tampilan Tutorial Tombol Mulai Latihan



D. Mulai Ujian

Setelah selesai latihan ujian anda dapat mengikuti pelaksanaan ujian yang sesungguhnya. Adapun fungsi-fungsi yang terdapat pada menu Mulai Ujian adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengikuti pelaksanaan ujian, pada halaman Dashboard Ujian, klik menu **Mulai Ujian**



Gambar 21. Tombol Mulai Ujian

2. Setelah klik tombol Mulai Ujian akan muncul halaman Informasi Subtes Ujian. Masukkan Token Ujian dengan cara klik tombol **Ambil Token**, klik tombol **OK** pada saat muncul notifikasi. Kemudian klik tombol **Mulai Ujian**.




 Aplikasi Asesmen Prediksi Kompetensi Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi
 Versi 1.0.0



Foto Peserta



Foto Login



Webcam Ujian

Nomor Peserta Ujian : 123456789

Nama Peserta : Dummy Peserta

Sesi Ujian : Sesi Dummy

Ujicoba Instrumen Psikologis Biro SDM Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi

#	Nama Subtes	Jumlah Soal	Durasi (menit)	Sisa (menit)
1. Tes Kognitif I				
	 Token Ujian		Ambil Token	Mulai Ujian
	Tes Kognitif I - 01 Associative Memory	40	30	30
	Tes Kognitif I - 02 General Sequential Reasoning	40	30	30
	Tes Kognitif I - 03 LD dan RC Bagian I	40	30	30
	Tes Kognitif I - 04 Perceptual Speed	50	2	2
2. Tes Kognitif II				
	 Token Ujian		Ambil Token	Mulai Ujian
	Tes Kognitif II - 01 Induction	40	30	30
	Tes Kognitif II - 02 Visualization	40	30	30
	Tes Kognitif II - 03 LD dan RC Bagian II	40	30	30
	Tes Kognitif II - 04 Perceptual Speed	50	2	2
3. Tes Kepribadian				
	 Token Ujian		Ambil Token	Mulai Ujian
	Tes Kepribadian	406	120	120
4. Tes Values				
	 Token Ujian		Ambil Token	Mulai Ujian
	Tes Value	334	90	90

CATATAN:

- Seluruh subtes harus dikerjakan dan masing-masing subtes hanya bisa dikerjakan satu kali.
- Apabila secara tidak sengaja ujian Anda terhenti sebelum semua subtes dikerjakan atau ada subtes yang terlewat, klik kembali tombol Mulai Ujian yang ada di halaman depan untuk melanjutkan subtes yang terhenti.
- Ujian yang sudah dikerjakan ditandai dengan tanda centang hijau.

Selesai Ujian

Gambar 22. Halaman Informasi Subtes Ujian



3. Setelah berhasil maka akan muncul halaman Instruksi Pengerjaan, klik **Mulai Ujian** jika semua instruksi sudah dipahami.



Aplikasi Asesmen Prediksi Kompetensi Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi
Versi 1.0.0

Tes Kognitif I - 01 Associative Memory

Instruksi Pengerjaan:

Kepada Sdr. akan diperlihatkan beberapa pasang gambar. Sdr. diminta untuk menghapuskan pasangan gambar yang diperlihatkan dalam waktu yang telah ditentukan. Tugas Sdr. adalah menjawab pertanyaan mengenai pasangan gambar yang telah diperlihatkan sebelumnya.

Berikut ini adalah contohnya:

Hapalkan empat pasang gambar berikut ini dalam waktu 20 detik.

Manakah gambar yang menjadi pasangan gambar berikut ini?



a. 	b. 	c. 	d. 
---	--	--	--

Jawabannya adalah a.

Manakah gambar yang menjadi pasangan gambar berikut ini?



a. 	b. 	c. 	d. 
--	--	--	--

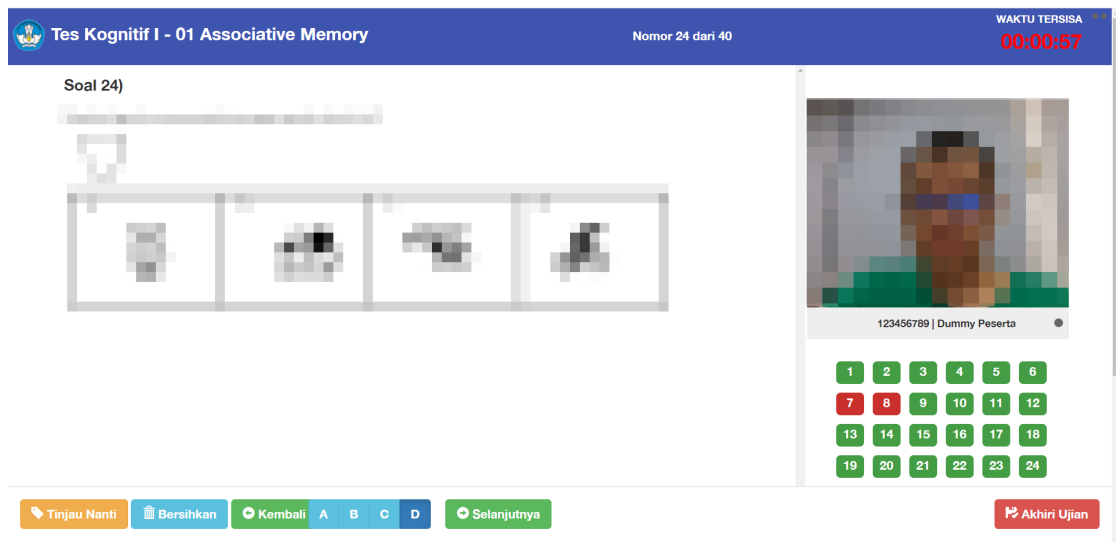
Jawabannya adalah c.

Selamat mengerjakan.

[Mulai Ujian](#)

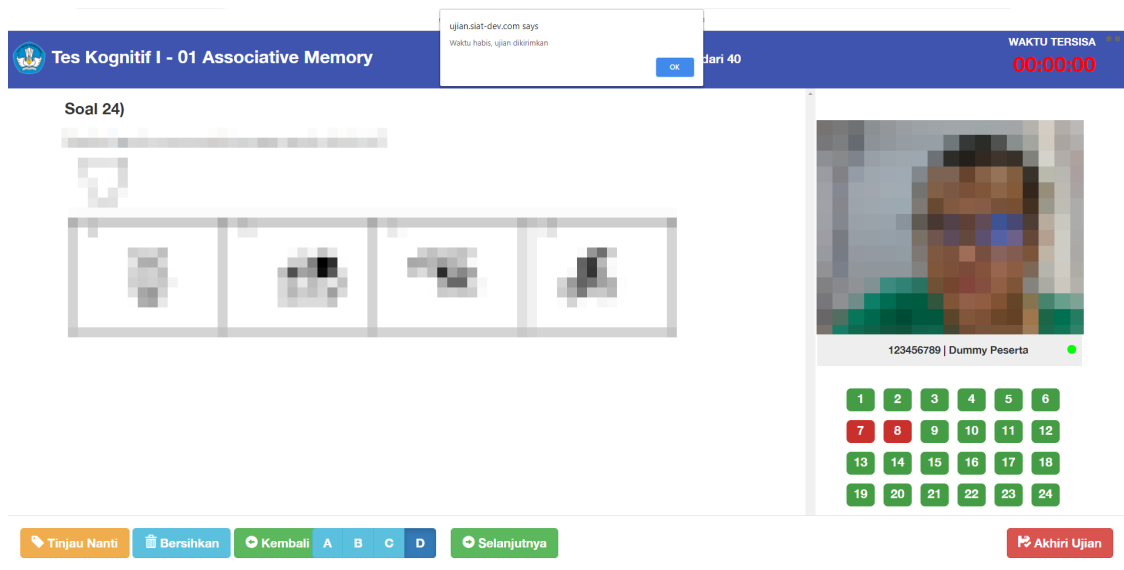
Gambar 23. Halaman Instruksi Pengerjaan

4. Tampilan halaman soal. Soal dapat digeser/scroll dengan menggunakan mouse.



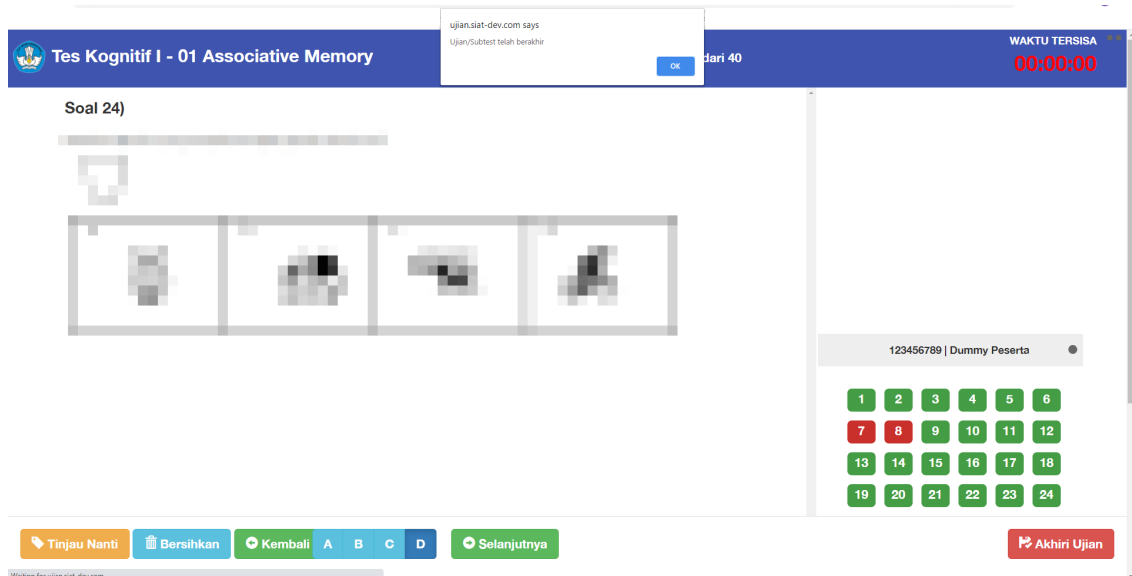
Gambar 24. Halaman Tampilan Soal

5. Setelah waktu tes berakhir aplikasi akan menampilkan notifikasi Waktu Habis, Ujian Dikirimkan dan notifikasi Ujian/Subtes telah berakhir. Klik **Ok**.



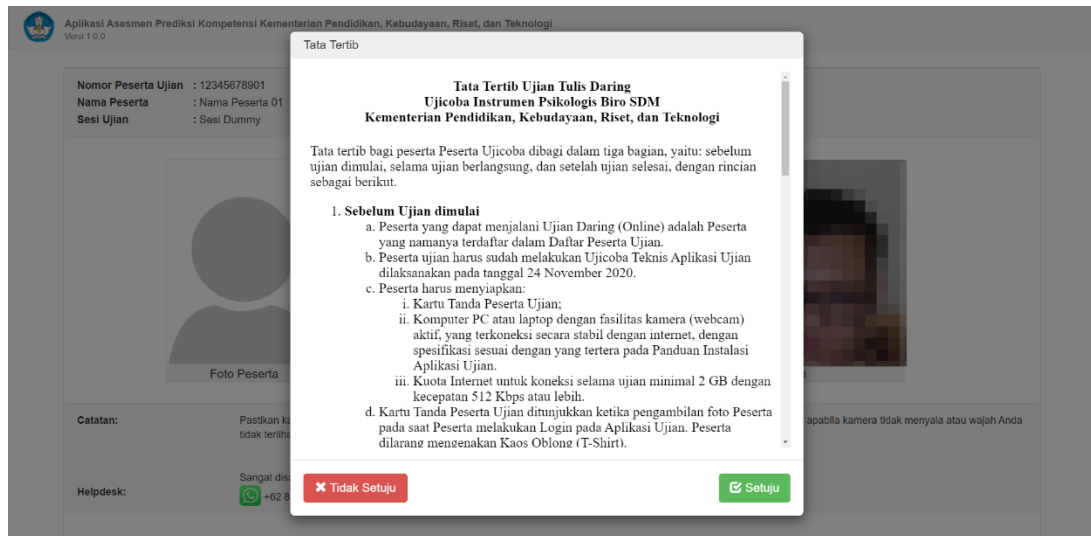
Gambar 25. Tampilan Notifikasi Waktu Ujian Habis





Gambar 26. Tampilan Notifikasi Ujian/Subtes telah berakhir

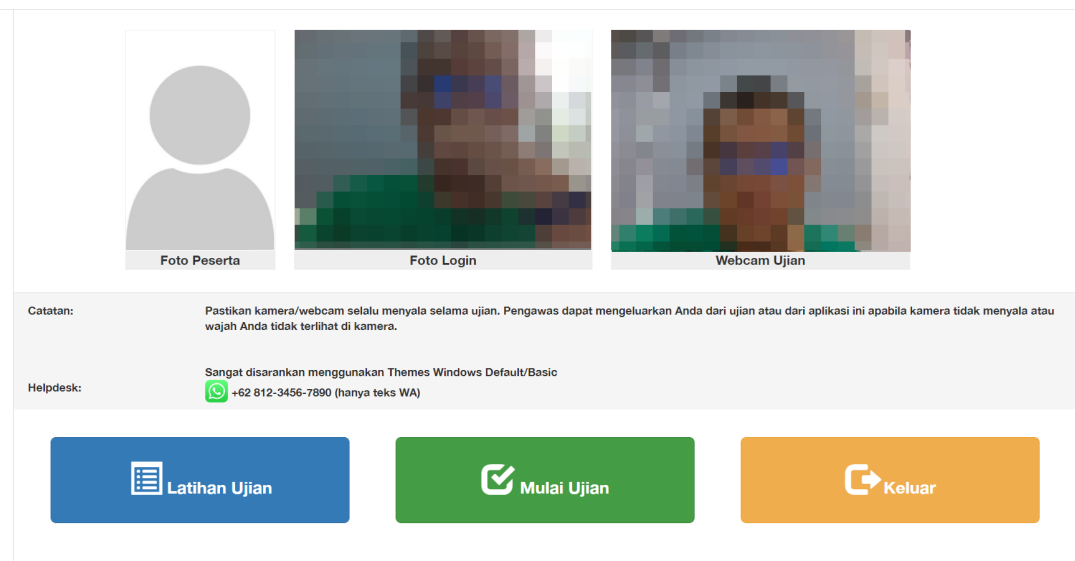
6. Jika berhasil maka akan kembali ke notifikasi tata tertib ujian, klik tombol **Setuju**.



Gambar 27. Tampilan Notifikasi Tata Tertib Ujian

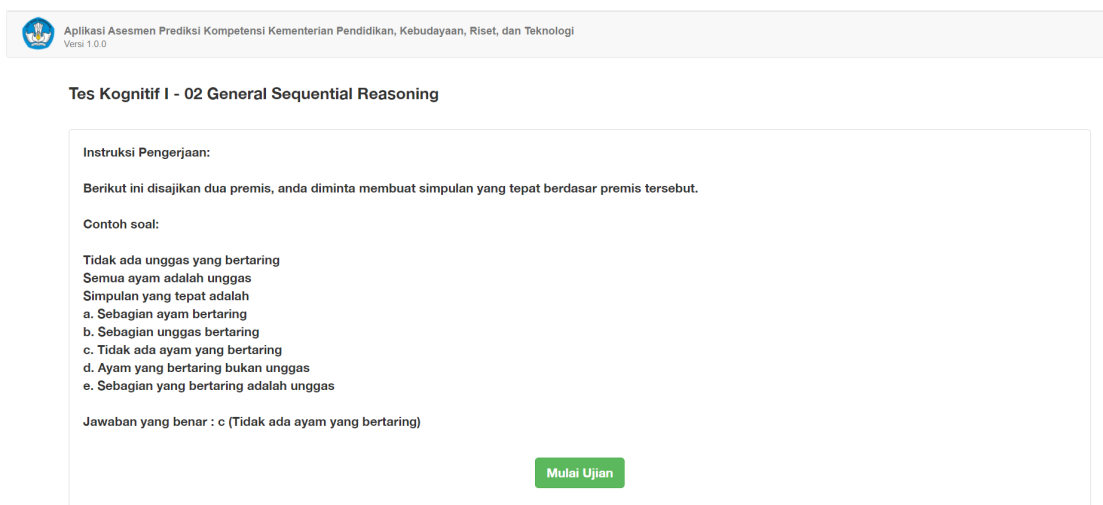


7. Kemudian klik kembali tombol **Mulai Ujian** untuk melanjutkan tes berikutnya.



Gambar 28. Tampilan Tombol Mulai Ujian

8. Setelah berhasil maka akan muncul halaman Instruksi Pengerjaan kembali, klik **Mulai Ujian** untuk mengerjakan tes selanjutnya.



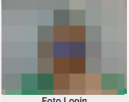
Gambar 29. Tampilan Halaman Instruksi Pengerjaan

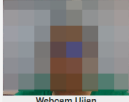


9. Akan muncul tanda centang berwarna hijau di samping kiri Subtes yang telah selesai dikerjakan. Peserta harus mengikuti semua subtes ujian tersebut. Peserta tidak dapat mengulang ke subtes sebelumnya yang sudah dikerjakan.

**Aplikasi Asesmen Prediksi Kompetensi Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi**
Versi 1.0.0


Foto Peserta


Foto Login


Webcam Ujian

Nomor Peserta Ujian : 123456789
Nama Peserta : Dummy Peserta
Sesi Ujian : Sesi Dummy

Anda telah mengikuti ujian ini, tidak bisa mengikuti ujian kembali

Ujicoba Instrumen Psikologis Biro SDM Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi

#	Nama Subtes	Jumlah Soal	Durasi (menit)	Sisa (menit)
1. Tes Kognitif I				
	 Token Ujian		Ambil Token	Mulai Ujian
✓	Tes Kognitif I - 01 Associative Memory	40	30	0
✓	Tes Kognitif I - 02 General Sequential Reasoning	40	30	0
✓	Tes Kognitif I - 03 LD dan RC Bagian I	40	30	0
✓	Tes Kognitif I - 04 Perceptual Speed	50	2	0
2. Tes Kognitif II				
	 Token Ujian		Ambil Token	Mulai Ujian
✓	Tes Kognitif II - 01 Induction	40	30	0
✓	Tes Kognitif II - 02 Visualization	40	30	0
✓	Tes Kognitif II - 03 LD dan RC Bagian II	40	30	0
✓	Tes Kognitif II - 04 Perceptual Speed	50	2	0
3. Tes Kepribadian				
	 Token Ujian		Ambil Token	Mulai Ujian
✓	Tes Kepribadian	406	120	0
4. Tes Values				
	 Token Ujian		Ambil Token	Mulai Ujian
✓	Tes Value	334	90	0

CATATAN:

- Seluruh subtes harus dikerjakan dan masing-masing subtes hanya bisa dikerjakan satu kali.
- Apabila secara tidak sengaja ujian Anda terhenti sebelum semua subtes dikerjakan atau ada subtes yang terlewat, klik kembali tombol Mulai Ujian yang ada di halaman depan untuk melanjutkan subtes yang terhenti.
- Ujian yang sudah dikerjakan ditandai dengan tanda centang hijau.

Selesai Ujian

Gambar 30. Tampilan Notifikasi Telah Mengikuti Ujian



10. Setelah mengikuti semua subtes ujian, Peserta dapat mengisi saran dan masukan.

Klik **Submit**.



Aplikasi Asesmen Prediksi Kompetensi Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi
Versi 1.0.0

Saran dan Masukan

Silakan isi saran dan masukan Anda terkait penyelenggaraan ujian ini

Submit

Gambar 31. Halaman Saran dan Masukan

11. Halaman Ujian Telah Selesai



Aplikasi Asesmen Prediksi Kompetensi Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi
Versi 1.0.0

Ujian telah selesai.

Saran dan masukan Anda terkait penyelenggaraan ujian ini telah tersimpan,
terima kasih.

Sesaat lagi aplikasi akan ditutup secara otomatis.

00:00:01

Gambar 32. Halaman Ujian Telah Selesai



Catatan:

- Pada Laptop/PC Ujian sangat disarankan untuk menggunakan **Themes Windows Default/Basic**.
- Untuk menghilangkan tanda pada soal yang ditandai tombol **Tinjau Nanti**, klik kembali tombol **Tinjau Nanti** pada soal yang ditandai.
- Jawaban pada soal yang ditandai tombol **Tinjau Nanti** tetap akan tersimpan walaupun tanda tidak dihilangkan.
- Apabila koneksi internet terputus, maka sistem waktu akan berhenti sampai koneksi internet berjalan kembali. Sistem ujian akan otomatis logout dalam 10 menit, apabila internet terputus. Kemudian peserta dapat login kembali dan melanjutkan soal selanjutnya. Soal yang sudah dijawab sebelumnya tidak akan hilang.

